

Disciplina: **Introdução TIC (2º, 3º e 4º ano)**

Ensino: **Básico**

Ano Letivo **2018/19**

**PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO**

<b>1.º Período</b>		<b>Sugestões de Aplicações Hiperligações</b>	<b>Nº Aulas Previstas (horas)</b>
<p><b>Pensamento computacional sem recurso ao computador</b></p> <p><b>Introdução às Tecnologias de Educação e Comunicação</b></p> <p><b>Introdução à programação</b></p>	<p><b>Atividades:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogos com materiais manipuláveis que visem desenvolver o pensamento lógico/dedutivo na ótica do programador.</li> <li>• Aprender a utilizar o computador de forma segura.</li> <li>• Programar de forma lúdica.</li> <li>• Participação no Hour of Code (dezembro).</li> </ul>	<p><a href="http://www.eguranet.pt/1_2ciclos/">http://www.eguranet.pt/1_2ciclos/</a></p> <p><a href="https://code.org/playlab">https://code.org/playlab</a></p>	<b>11 horas</b>
<b>Avaliação</b>			<b>1 hora</b>
<b>Subtotal</b>			<b>12 horas</b>
<b>2.º Período</b>		<b>Sugestões de Aplicações Hiperligações</b>	<b>Nº Aulas Previstas (horas)</b>
<p><b>Ferramentas de desenho e de produção de texto e ou banda desenhada</b></p> <p><b>Segurança na internet</b></p> <p><b>Introdução ao scratch</b></p>	<p><b>Atividades:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Criação de projetos/apresentações após exploração de obras de educação literária com recurso a ferramentas digitais ( paint, word powerpoint...)</li> <li>• Exploração de jogos on-line sobre a segurança na internet.</li> <li>• Comemoração do dia da internet segura (março).</li> <li>• Primeiro contacto com o scratch, visualização de projetos.</li> </ul>	<p><a href="http://www.eguranet.pt/1_2ciclos/">http://www.eguranet.pt/1_2ciclos/</a></p> <p><a href="https://scratch.mit.edu/">https://scratch.mit.edu/</a></p>	<b>11 horas</b>
<b>Avaliação</b>			<b>1 hora</b>
<b>Subtotal</b>			<b>12 horas</b>

Disciplina: **Introdução TIC (2º, 3º e 4º ano)**

Ensino: **Básico**

Ano Letivo **2018/19**

**PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO**

<b>3.º Período</b>		<b>Nº Aulas Previstas (horas)</b>
<b>Programação e apresentações multimédia</b>	<b>Conteúdos:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Exploração do Scratch.</li><li>• Produção de projetos/trabalhos com recurso às tecnologias (paint, word, powerpoint, movie maker, scratch...)</li><li>• Apresentação de projetos individuais ou em grupo.</li></ul>	<b>7 horas</b>
	<b>Avaliação</b>	<b>1 hora</b>
	<b>Subtotal</b>	<b>8 horas</b>
	<b>TOTAL</b>	<b>32 horas</b>