

12.º Ano

Disciplina: **Oficina Multimédia B**

Ano Letivo **2017/18**

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

1.º Período		Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)
U1 Introdução ao Multimédia	<p>Conteúdos:</p> <p>Noções base, multimédia em sentido lato</p> <p>Análise e estudo de casos-exemplo</p>	<p>1t</p> <p>2t</p> <p>3t</p>
U2 Texto	<p>Escrita em e para multimédia digital</p> <p>Análise e estudo de casos-exemplo</p>	<p>3t</p> <p>7t</p>
U3 Imagem	<p>Noção de <i>pixel</i> e cores digitais</p> <p>Formatos de codificação de imagem; resolução de uma imagem; DPI</p> <p>Operações de manipulação e edição de imagem; Máscaras e filtros</p> <p>Análise e estudo de casos-exemplo</p>	<p>4t</p> <p>10t</p>
U4 Som	<p>Largura de banda do canal auditivo, exemplos, implicações</p> <p>Características do som: frequência, amplitude e timbre; Noções de codificação e compressão de som digital; Tipos de som: ruído, fala, música e silêncio</p> <p>As bibliotecas de áudio clips; composição, sonoplastia e ruídos sob medida</p> <p>Análise e estudo de casos-exemplo</p>	<p>4t</p> <p>10t</p>
Avaliação		1t
Subtotal		45

2.º Período		Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)
U5 Vídeo digital	<p>Conteúdos:</p> <p>Síntese de movimento: imagens por segundo (IPS), limites de perceção; qualidade relativa</p> <p>Dispositivos para captura, processamento e reprodução de vídeo digital</p> <p>Câmaras de vídeo digital, características e formatos de gravação; Formatos de ficheiros de vídeo</p> <p>Análise e estudo de casos-exemplo</p>	<p>2t</p> <p>6t</p>
U6 Narrativa vídeo	<p>O enquadramento em cinema, em vídeo (TV) e em vídeo para multimédia</p> <p>Noções clássicas de planos e montagem</p> <p>Análise e estudo de casos-exemplo</p>	<p>2t</p> <p>2t</p>

12.º Ano

Disciplina: **Oficina Multimédia B**

Ano Letivo **2017/18**

PLANIFICAÇÃO A LONGO PRAZO

2.º Período		Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)
U7 Animação	Noções sobre animação e introdução às técnicas de animação	3t
	O cinema de animação, narrativa e construção; Animação em multimédia Formas simplificadas e expeditas de animação para multimédia; Formas de suporte digital para animação em multimédia Análise e estudo de casos-exemplo	9t
U8 Integração	As partes e o todo, multimédia digital como linguagem de linguagens	2t
	Tópicos sobre gestão de projetos multimédia, grupo-alvo, bateria de testes, validação da especificação, validação do desenvolvimento, aprovação pelo cliente Análise e estudo de casos-exemplo	6t
	Definição do projeto final	2t
Avaliação		2t
Subtotal		36

3.º Período		Nº Aulas Previstas (1t = 50 min)
U9 Desenvolvimento de Projetos	Conteúdos:	
	Projetos multimédia diversos	24t
Avaliação		4t
Subtotal		28